

## Vježba 1: Windows okruženje i program Audacity

### Cilj:

upoznati se s potporom koje Windows7 operativni sustav pruža za obradu audio signala. Upoznati se s osnovnim dijelovima Audacity programa i načinom snimanja i reprodukcije zvučnog signala.

### Podešavanje karakteristika zvuka u Windows7 operativnom sustavu

1. Podesiti proizvoljno jačinu (volume) zvuka i CD kvalitetu
  - a. Upravljačka ploča → Zvuk → Reprodukcija → Speakers → Svojstva
    - i. Kartica Razine (volime)
    - ii. Kartica Dodatno (kvaliteta i provjera)
2. Podesiti jačinu i pojačanje (*boost*) mikrofona (80, 10 dB) te CD kvalitetu snimanja
  - a. Upravljačka ploča → Zvuk → Snimanje → Microphone → Svojstva
    - i. Kartice Razine i Dodatno
3. Provjeriti podešavanje spomenutih parametara u programu *VIA HD Audio Deck* (Skrivene Ikone)

### Programi za snimanje i reprodukciju zvuka u Windows7 operativnom sustavu

1. Start → Pomagala → Snimač zvuka – snimanje
2. Windows Media Player – reprodukcija

### Uvod u program Audacity

1. Startati program i upoznati se s njegovim osnovnim dijelovima
  - a. *Menubar, Toolbar, dio za audio zapise*
  - b. *Tool Bar*
    - i. *Control toolbar*
      1. *Editing*
      2. *Audio Control*
    - ii. *Mixer toolbar*
    - iii. *Meter toolbar*
    - iv. *Edit toolbar*
    - v. *Control panel*
      1. *Track Pop- Down menu*
      2. *Mute, Solo*
      3. *Gain – pojačanje*
      4. *Balance*

2. Podesiti ulazna i izlazna svojstva programa: *Edit – Preferences – Audio O/I*
  - a. *Playback*
  - b. *Recording*
  - c. *Channels*
3. Snimanje zvuka: „Digitalna obrada zvuka“ (≈5 s)
4. Reprodukcija
5. Podešavanje naziva audio zapisa: *Track Pop- Down Menu → Name: „Glas“*
6. Zumirati zvučni zapis do vidljivosti uzoraka: *Zoom In*
7. Vratiti na prvobitni izgled: *Zoom Out*
8. Isjeći dio korisnog signala: *Trim Outside Selection*
9. Pomaknuti isječeni dio signala na početak: *Time Shift Tool*
10. Prilagoditi ostatak zapisa prozoru: *Fit project in Window*
11. Spremiti projekt: *Save project as (\*.aup)*
12. Spremiti zapisa kao wave datoteku: *Export as WAV*